**Лабораторная работа №5**

*Создание и использование DLL*

Разработать консольное приложение, расширяемое за счет плагинов. Каждый плагин представляет собой DLL и должен экспортировать следующие функции:

BOOLEAN GetAuthor(LPSTR buffer, DWORD dwBufferSize, DWORD\* pdwBytesWritten); // автор плагина

BOOLEAN GetDescription(LPSTR buffer, DWORD dwBufferSize, DWORD\* pdwBytesWritten); // описание плагина

VOID Execute(); // произвольное действие. Желательно вывод какой-нибудь системной информации, например число разделов на жестком диске, количество и тип процессоров, присутствуют ли в системе cd/dvd …

Функции экспортируются из библиотеки по соглашению stdcall. Плагины находятся в каталоге Plugins, расположенном в каталоге с программой

Главное приложение должно предоставлять пользователю следующее меню:

1. Загрузить плагины.
2. Выгрузить плагины.
3. Показать на экране список плагинов. (просто имена модулей).
4. Показать информацию о каждом плагине (включая имя модуля, автора, описание).
5. Выполнить действие, предоставляемое плагином.

Разработать не менее двух плагинов.

Вынести часть функционала приложения в отдельную библиотеку с неявным связыванием.

**Дополнительное задание**: предусмотреть возможность локализации приложения (при старте пользователю предлагается выбрать язык приложения, достаточно сделать русский и английский)

**Оценивание**

|  |  |
| --- | --- |
| Приложение | 2 (+1) |
| Плагин (х2) | 1 (+1) |
| статическая библиотека | 1 |
| Библиотека с неявным связыванием | 1 |
| локализация с использованием ресурсов библиотеки | 1 |